



### 3 Pfeil Runde 30 Ziele

Nur wer Spaß an besonderen Herausforderungen hat und Fehlschüsse verkraften kann, sollte hier dabei sein – kurz gesagt: Menschen mit Humor, Geduld und einer stabilen Versicherung.

Geschlecht / M / W

Name

Erwachsen J/N

Pfeilart H / C

Info: Huf und Horn werden nicht gewertet!!! Bei Erwachsenen werden nur Pfeile welche im Tier stecken wird gewertet!

NR.	Ziel	oben/ unten	20/16	14/10	8/4	Punkte
1	Pavian	oben				
2	Mandrill	oben				
3	Opfertier vor Hyäne	oben				
4	Blessbock	oben				
5	Gephard	oben				
6	Nyalla	oben				
7	Springbock hinter Löwe	oben				
8	Geier rechts	oben				
9	Wasserbock	oben				
10	Löwe	oben				
11	Warzenschwein rechts/ Sonderschuss 1	oben				
12	Wildkatze	oben				
13	Wildschein Sonderschuss 2	oben				
14	Schnecke	oben				
15	Milan	oben				
16	Maulwurf	oben				
17	Karpfen	unten				
18	Flamingo	unten				
19	linkes Reh	oben				
20	Spinne	mitte				
21	liegender Hirsch					
22	Ferkel bewegt Sonderschuss 3					
23	Truthenne vorne					
24	Steinbock hinten					
25	Eisvogel					
26	liegendes Reh					
27	Bär kletternd					
28	Flughund					
29	Spatz					
30	Würfel das Tier Sonderschuss 4					

Sonderschuss1: Gruppe Anzahl Personen in der Gruppe \*10 ist Startpunkt / jeder Fehlschuss werden 10 Punkte abgezogen

Summe 3Pfeil Runde

Sonderschuss2 : Hunter/ identischer Trefferbeich anzahl der Punkte laut Scheibe

Sonderschuss 3: Leien ziene und loslassen mann kann bis max 3 Pfeile schiessen

Sonderziel 4: 1 Pfeil Setze 10 - 30 Punkte/ dann würfeln/ Hahn , Henne Fuchs/ bei Fehlschuss die gesetzen Punktet als minus eintragen

# Hunter Runde



Nur wer Spaß an besonderen Herausforderungen hat und Fehlschüsse verkraften kann, sollte hier dabei sein – kurz gesagt: Menschen mit Humor, Geduld und einer stabilen Versicherung.

Name \_\_\_\_\_

Punkte 3 Pfeil Runde \_\_\_\_\_

Summe Hunter \_\_\_\_\_

Info: Huf und Horn werden nicht gewertet!!! Bei Erwachsenen werden nur Pfeile welche im Tier stecken wird gewertet!

NR.	Ziel	oben/unten	Zone	Punkte
1	Stachelschwein	oben		20
2	Hyäne hinten	oben		20
3	Blessbock	unten		20
4	Chamäleon	oben	normal	
5	Löwe sitzend	unten		40
6	Leopard	unten		20
7	Wasserbock	unten		40
8	Kafferbüffel	oben		40
9	linkes Warzenschwein	oben		20
10	Ratte	oben	normal	
11	Schwein liegend	oben		20
12	Wildkatze	oben	normal	
13	Erdmännchen stehend	oben	normal	
14	Leopard	oben		40
15	Leguan	oben	normal	
16	Möve mit Ansage		normal	
17	Reh rechts	unten		20
18	Hirsch	unten		40
19	Spinne		normal	
20	Hirsch stehend			40
21	Ferkel vorne liegend		normal	
22	Truthahn			20
23	linke Truthenne		normal	
24	vorderer Steinbock			40
25	Kautz		normal	
26	Puma			20
27	Bär rechts laufend			20
28	Dachs		normal	
29	Eule		normal	
30	Waschbär	oben	normal	

normal Kill 20/Körper 10

Summe Gesamt

20 Trefferzone max 20 cm um den angebrachten Mittelpunkt  
trifft man die weiße Zone dann 20 Punkte ansonsten werden vom Mittelpunkt die Entfernung in cm von den 20 Punkten abgezogen Außerhalb der Wertungszone und bei Fehlschüssen 0 Punkte

40 Trefferzone max 40 cm um den angebrachten Mittelpunkt  
trifft man die weiße Zone dann 40 Punkte ansonsten werden vom Mittelpunkt die Entfernung in cm von den 40 Punkten abgezogen Außerhalb der Wertungszone und bei Fehlschüssen 0 Punkte